



PTE Bölcsészeti-  
tudományi Kar

Szépművészeti  
Múzeum Antik  
Gyűjtemény, Éós



## Versenyfelhívás a 2018–2019-es tanévre *Hyperión* Országos Tanulmányi Verseny a görög-római kultúráról

A 2018-19-es tanévben a Pécsi Tudományegyetem Klasszika Filológia Tanszéke és a Szépművészeti Múzeum Antik Gyűjteménye közösen hirdeti meg a *Hyperión* Országos Tanulmányi Versenyt. A kompetenciafejlesztő művelődéstörténeti versenyre az **ókori görög és római kultúra** iránt érdeklődő **középiskolába** és az általános iskola **felső tagozatába** járó diákok jelentkezését várjuk.

A 2018–19-es tanévben a *Hyperión* tanulmányi verseny tárgyköre:  
***Versenyzők és versenyek a görög-római kultúrában***

Ez a téma az Antik Gyűjtemény 2018. október végén megnyíló új állandó kiállításán is szerepelni fog.

A versenyt korcsoportok szerint hirdetjük meg, három kategóriában.

- |   |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"><li><b>1. Kreatív szövegalkotás – Ókori blogger</b></li><li><b>2. Online kvízzjáték – HyperQuest</b></li><li><b>3. Fordítási verseny – Aenigmata Latina</b></li></ol> |
|---|

**A nevezés ingyenes.**

**Nevezési határidő: 2018. november 16.**

**Egy versenyző vagy csapat csak egy (al)kategóriára nevezhet.**

### **1. versenykategória: Kreatív szövegalkotás – Ókori blogger**

A versenyt két korosztály számára hirdetjük meg:

**1.1:** 10–14 évesek számára – **Ókori blogger.IUN.**

**1.2:** 14–18 évesek számára – **Ókori blogger.**

**Feladat:** egy fiktív ókori személy nevében kell blogot írni. A szöveget a versenyfordulón rendelkezésre álló idő (150 perc) alatt kell megalkotni. A fiktív karaktereket a versenyzők a versenyforduló megkezdésekor ismerik meg. Több karakter közül lehet majd kiválasztani, kinek a „bőrbe bebújva” kíván a versenyző blogot, blogposztokat írni. A karakterek

(szerepek) a lejjebb felsorolt témakörökhöz illeszkednek, a 2018–19-es versenyfelhívás tárgyköre nem fogja leszűkíteni a választható karakterek körét. A korábbi évek karaktereinek kínálata elérhető a verseny honlapján:

[http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion\\_vereny](http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion_vereny)

A zsűri a tárgyi, történelmi, kultúrtörténeti ismereteket, illetve a képzelőerőt, a blogposzt érdekességét, színességét és a szöveg minőségét veszi figyelembe az értékelésnél.

**Segédeszközök:** bármilyen segédeszközt lehet használni (saját jegyzet, könyv), illetve szabadon lehet keresgélni az interneten. A feladatot a versenyzőknek önállóan kell megoldaniuk a versenyforduló ideje alatt. Külső segítséget nem használhatnak. Az interneten talált szövegek betű szerinti átmásolása nem elfogadható.

### **Ajánlott témakörök és művek a felkészüléshez:**

1) utazás, közlekedés, kalózkodás; 2) atléták, gladiátorok; versenyek, cirkusz, színház; 3) a nők helyzete; 4) a rabszolgák helyzete; 5) étkezés- és fürdő kultúra.

A közoktatásban használt történelem-, irodalom- és művészettörténet tankönyvek megfelelő fejezetei.

Hyperion: az Antik Gyűjtemény által szerkesztett adatbázis kapcsolódó újabb anyagai várhatóan októbertől lesznek elérhetőek.

Ph. Matyszak: *Antik Róma napi öt denariusból*. Budapest 2009.

Ph. Matyszak: *Antik Athén napi öt drachmából*. Budapest 2009.

Majoros J.: *Római élet: művelődéstörténeti segédkönyv a latin nyelv tanulásához*. Budapest 2000.

Ürögdi Gy.: *A régi Róma*. (több kiadásban)

Ürögdi Gy.: *Hogyan utaztak a régi rómaiak?* Budapest 1979.

Ürögdi Gy.: *Róma*. Budapest 1983.

T. Cornell – J. Matthews: *A római világ atlasza*. Budapest 1999.

N. Spivey – M. Squire: *Az antik világ panorámája*. Ford. Révy K. és Tomori G. Budapest 2005.

## **2. versenykategória: online kvízijáték – HyperQuest**

A versenyt két korosztály számára hirdetjük meg:

**2.1:** 10–14 évesek számára – **HyperQuest.IUN**

**2.2:** 14–18 évesek számára – **HyperQuest**

**2.3:** a latin nyelv iránt érdeklődő 14–18 évesek számára – **HyperQuest.LAT**

**Mindhárom alkategóriában 1–3 fős csapatok nevezhetnek.** A döntőbe jutott csapatok az iskolai fordulóhoz képest egy főt cserélhetnek.

**A 2.3 HyperQuest.LAT kategóriában nevezett csapatoknak legyen legalább egy tagja, aki képes latin nyelvű szöveget lefordítani szótár segítségével. Az elvárt tudásszint a középiskolai latinversenyeken szokásos 'maiores' (bővebben lásd lejjebb).**

**Feladat:** a csapatoknak az interneten elérhető online feladatsort kell megoldaniuk, szintről szintre haladva. A következő szintre, (mint a számítógépes játékokban) csak az előző szint sikeres teljesítésével lehet továbblépni. Az online kvíz belépő oldalának linkjét a versenyző

csapatok csak a versenyforduló megkezdésekor ismerik meg. A cél, hogy minél tovább jussanak el minél rövidebb idő alatt.

A versenyfordulón rendelkezésre álló idő: 150 perc.

A 2.3 HyperQuest.LAT alkategóriában mindegyik szinten lesz egy-egy latintudást igénylő feladat is.

A középiskolai latin versenyek 'maiores' szintjén elvárt tudás, a 'minores' szinten túl: coniugatio I–IV, imperfecta és perfecta actio indicativus és coniunctivus (activum, passivum), participiumok és infinitivusok; accusativus / nominativus cum infinitivo, participium coniunctum és absolutum, gerundium, coniunctivusok főmondati használata, consecutio temporum.

**Segédeszközök:** bármilyen segédeszközt lehet használni (saját jegyzet, könyv), illetve szabadon lehet keresgélni az interneten. A feladatot a versenyző csapatoknak önállóan kell megoldaniuk a versenyforduló ideje alatt.

### **Ajánlott témakörök és művek a felkészüléshez:**

A kultúrtörténeti kérdések idén a „**versenyzők, versenyek**” témakörhöz kapcsolódnak:

- Ókori görög és római atléták; sport- és egyéb versenyek; pánhellén játékok (Olümpiai játékok); kocsiversenyek; római gladiátor-viadalok.
- Héraklész, a legnagyobb mitikus „versenyző” és „bajnok”; Héraklész mítoszai és ábrázolásai; Héraklész kultusza Hellaszban és Rómában; a Héraklész-történetek átdolgozásai.
- Híres versenyzők, híres versenyek; versenyzők és uralkodók.

Szövegek: Homérosz: *Ilias* XXIII. ének; Vergilius: *Aeneis* 5.ének; Pauszaniász: *Görögország leírása*. Budapest 2000.

A közoktatásban használt történelem-, irodalom- és művészettörténet tankönyvek megfelelő fejezetei.

Hyperión: az Antik Gyűjtemény által szerkesztett adatbázis kapcsolódó újabb anyagai várhatóan októbertől lesznek elérhetőek.

Trencsényi-Waldapfel I.: *Mitológia*. Budapest 1960 (vagy későbbi kiadások), 207–248.

J.-C. Belfiore – Karsai Gy. (szerk.): *A görög és római mitológia lexikona*. Budapest 2008.

Mező F.: Az olympiai játékok története. Budapest 1929 (vagy későbbi kiadások), vagy <http://mek.oszk.hu/10400/10465/>

Tótfalusi I.: *Ki kicsoda az antik mítoszokban*. Budapest 1993.

V. Zamarovský: *Istenek és hősök a görög-római mondavilágban*. Budapest 1970.

### **3. versenykategória: Aenigmata Latina (fordítás latin nyelvről minores tudásszinten)**

Ebben a versenykategóriában azoknak az iskolájukban latin nyelvet tanuló diákoknak a jelentkezését várjuk, akiknek tudásszintje a középiskolai latinversenyek 'minores' szintjének felel meg.

Minores tudásszint:

Névszóragozás: declinációk I–V; fontosabb névmások (személyes, birtokos, visszaható névmás, qui quae quod, hic haec hoc, ille illa illud); melléknévfokozás és adverbiumképzés.

Igeragozás: coniugatio I–IV; Indicativus: imperfecta actio és praesens perfectum; a létige ragozása (ugyanezekben az igeidőkben).

**Olyan diákok jelentkezését várjuk, akik legfeljebb egy éve tanulnak latint** (vagyis 2017 szeptembere után kezdtek el latint tanulni).

(Azoknak, akik már régebb óta tanulnak latinul, azt javasoljuk, hogy a 2.3 HyperQuest.LAT versenykategóriában nevezzenek – egyedül vagy egy csapat „latinos” tagjaként.)

**Feladat:** egyszerű latin nyelvű szöveg lefordítása magyarra, és válaszadás a szöveghez kötődő képpel (antik ábrázolással) kapcsolatos kérdésre. A rendelkezésre álló idő 150 perc.

**Segédeszközök:** bármilyen segédeszközt lehet használni (szótár, saját jegyzet, könyv, illetve számítógép). A fordítás elkészíthető papíron vagy számítógépen. A versenyzők a sikeres megoldáshoz az interneten is szabadon kereshetnek. A feladatot a versenyzőknek önállóan kell megoldaniuk.

Ajánlott művek a felkészüléshez:

A 2017-18-as Hyperion verseny Aenigmata Latina archívuma:

[http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion\\_verseny](http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion_verseny)

Hyperion: az Antik Gyűjtemény által szerkesztett adatbázis kapcsolódó újabb anyagai várhatóan októbertől lesznek elérhetők.

A közoktatásban használt latin tankönyvek nyelvtani anyaga (a minores tudásszintnek megfelelően):

N. Horváth M. – dr. Nagy F.: Latin nyelvkönyv I-IV. OFI (NT-13119-419/NAT).

Nagy F. – Kováts Gy. – Péter Gy.: Latin nyelvtan a középiskolák számára. OFI (NT-02075).

## **Nevezés, jelentkezés**

**A nevezés és a részvétel ingyenes.**

A versenyre a kitöltött jelentkezési lap elküldésével lehet.  
A jelentkezési lap letölthető innen: [http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion\\_verseny](http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion_verseny)  
E-mail: [pecs.hyperion@gmail.com](mailto:pecs.hyperion@gmail.com)

Jelentkezést az iskola felelős képviselőjétől vagy felkészítő tanártól fogadunk el. Diákok egyéni jelentkezését csak akkor tudjuk elfogadni, ha ezt a felkészítő tanára jóváhagyta és kérdésünkre visszaigazolja. A jelentkezés elfogadásáról visszaigazolást küldünk.

A jelentkezéshez szükséges adatok:

- 1. A versenyző neve, a csapat névsora.**
- 2. A versenyző vagy csapat iskolájának pontos megnevezése és pontos postai címe.**
- 3. A versenyző vagy a versenyre nevező csapattagok osztálya.**

4. A versenyző vagy csapat melyik kategóriában/alkategóriában nevez be a versenyre? (Egy versenyző vagy csapat csak egy kategóriában nevezhet.)

5. A versenyző vagy csapat felkészítő tanárának neve és e-mailcíme.

6. Az 1. versenykategóriában nélkülözhetetlen adat: a versenyző névtelenségét biztosító jelige előzetes megadása (ezt a jeligét kell majd a blogokra ráírni).

7. A 2. versenykategóriában nélkülözhetetlen adat: a versenyre nevező csapat (közös) e-mailcíme (ez lehet például az egyik csapattag e-mailcíme is).

## **Versenynaptár: dátumok, határidők**

Jelentkezési határidő: **2018. november 16.**

Első (iskolai) forduló: **2018. november 23.**

Első forduló, eredményhirdetés: **2018. január 5.**

Országos döntő a 10–14 éves korosztály számára: **2019. február 22.**

Országos döntő a 14–18 éves korosztály számára: **2019. február 23.**

Eredményhirdetés: **2019. március 15.**

Ünnepélyes díjátadás: **2019. május (a pontos helyszínről és dátumról később küldünk értesítést).**

## **Lebonyolítás**

**A verseny mindhárom kategóriában két fordulóból áll.**

**Az első forduló megszervezésére az iskolákat** kérjük meg. A forduló megkezdése előtt néhány órával elküldjük az előzetesen regisztrált iskolai/szaktanári e-mailcímre a versenyfeladatokat. Az iskolai fordulón a rendelkezésre álló idő 150 perc. **Az 1. és a 3. kategóriában** az iskolai fordulót megszervező szaktanárok döntése, hogy a feladatok megoldását milyen formában kérik a versenyzőktől; bármilyen formát (papír vagy digitális) elfogadunk. **A 2. kategóriában** a forduló napján csapatonként egy internetkapcsolattal rendelkező, böngészésre alkalmas számítógép szükséges, amelyen keresztül az online kvíz megoldásán dolgoznak a csapatok a megszabott idő alatt.

Az iskolai forduló értékeléséhez az 1. és a 3. kategóriában a szaktanár kollégák segítségét kérjük. Az **1. kategóriában** az első forduló értékeléséhez az erre előzetesen vállalkozó felkészítő szaktanár kollégáknak elküldünk néhány jeligével ellátott munkát, és kérjük, jelöljék meg, hogy az általuk látott munkák közül melyeket javasolják továbbjutásra. A továbbjutásról a döntést a szakemberekből álló zsűri hozza meg, figyelembe véve a javaslatokat, illetve az országos döntőbe juttatható versenyzők számát. **A 2. kategóriában** (online kvíz) a háttér informatikai rendszer rögzíti, hogy melyik csapat meddig (mikor és hányadik szintig) jutott el a rendelkezésre álló idő alatt. **A 3. kategóriában** kérjük, hogy a szaktanár kollégák a kijavított, lepontozott fordításokat e-mailben küldjék el verseny címére: [pecs.hyperion@gmail.com](mailto:pecs.hyperion@gmail.com). A javításhoz és pontozáshoz a segédletek letölthetők lesznek az iskolai forduló utáni naptól kezdve.

**A 10–14 éves korosztályban továbbjutott csapatok számára a döntő megszervezésére az iskolákat kérjük meg, csakúgy, mint az első fordulóban.**

**A 14–18 éves korosztályban továbbjutott csapatok számára a döntő helyszíne Pécs és Budapest (azonos időben).**

A döntőn rendelkezésre álló idő 150 perc. Az országos döntőbe jutottak munkáit **az 1. és 3. kategóriában** szakmai zsűri értékeli. A **2. kategóriában** (online kvíz) az informatikai rendszer rögzíti, melyik csapat meddig (mikor és hányadik szintig) jutott el a rendelkezésre álló idő alatt.

### **Díjátadó ünnepség**

A díjakat ünnepi keretek között adjuk át. A 2019. májusra tervezett díjátadó ünnepünk műsorát, helyszínét és időpontját később hirdetjük ki.

A döntőbe jutott versenyzők emléklapot kapnak. Minden kategória első hat helyezettje díszoklevélben és jutalomban részesül.

### **Kapcsolat**

A verseny honlapja: [http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion\\_verseny](http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion_verseny)

Mail: [pecs.hyperion@gmail.com](mailto:pecs.hyperion@gmail.com), [klf@pte.hu](mailto:klf@pte.hu)

**Szeretettel várjuk a nevezéseket a 2018–19 évi Hyperión Versenyre!**

Kérdés esetén örömmel állunk rendelkezésre a fenti elérhetőségeken.

2018. szeptember 3.

Pécsi Tudományegyetem Bölcsészettudományi Kar, Klasszika-Filológia Tanszék  
Szépművészeti Múzeum, Antik Gyűjtemény, Éós